

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Social Europeu

PROJETO Nº: 72090

DESIGNAÇÃO DO PROJETO: Starters

APOIO NO ÂMBITO DO SISTEMA DE INCENTIVOS: 01/SIAC/2020

OBJETIVO PRINCIPAL: O projeto Starters pretende realizar um conjunto de ações integradas, com o objetivo estratégico de promover o espírito empresarial junto dos mais jovens, identificar empreendedores com potencial e fomentar a criação e desenvolvimento de negócios de sucesso nas áreas de empreendedorismo qualificado, no Norte, Centro e Alentejo.

REGIÃO DE INTERVENÇÃO: Norte, Centro e Alentejo.

ENTIDADE BENEFICIÁRIA: Associação Nacional de Jovens Empresários

DATA DE APROVAÇÃO: 2021-02-23

DATA DE INICIO: 2021-03-01

DATA DE CONCLUSÃO: 2023-06-30

CUSTO TOTAL ELEGÍVEL: 513.578,80 Euros

APOIO FINANCEIRO DA UNIÃO EUROPEIA - FSE: 436.541,98 Euros

SÍNTESE DO PROJETO:

O projeto visa potenciar o surgimento de novos empreendedores, fomentar a criação de emprego por conta própria e apoiar a criação de PME's inovadoras, respondendo aos desafios societais, reforçando a estratégia nacional para o empreendedorismo e induzindo alterações estruturais na economia.

DESCRIÇÃO PROJETO

O projeto Starters é um projeto de promoção e validação do movimento empreendedor. É um projeto que herda o passado de criação e desenvolvimento de negócios que atribuiu à ANJE um mérito transversalmente reconhecido. Mas é sobretudo um projeto que inicia um ciclo novo: com ferramentas novas; com um sistema integrado para a multiplicação de empreendedores; com foco na qualidade de gestão e no incremento da taxa de sucesso dos novos empreendedores.

A falha de mercado que o projeto pretende suprir é o ainda latente défice de empreendedores. O novo ciclo económico, para potenciar crescimento em áreas que não têm sido desenvolvidas adequadamente em Portugal, precisa de mais empreendedores.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Social Europeu

OBJETIVO ESTRATÉGICO

O projeto Starters pretende realizar um conjunto de ações integradas, com o objetivo estratégico de promover o espírito empresarial junto dos mais jovens, identificar empreendedores com potencial e fomentar a criação e desenvolvimento de negócios de sucesso nas áreas de empreendedorismo qualificado, no Norte, Centro e Alentejo.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Do ponto de vista operacional, o projeto preconiza a promoção do ecossistema empreendedor em três pontos:

I - Desenvolver a educação e a cultura empreendedora;

II - Propiciar condições favoráveis ao crescimento económico e capacitação do tecido empresarial, principalmente dos jovens empreendedores;

III - Materializar ideias em projetos sólidos de empreendedorismo.

ATIVIDADES

GENERATOR

O Generator é um programa de ideias que visa potenciar e desenvolver nos alunos (idades compreendidas entre os 14 e os 23 anos) e as suas competências empreendedoras, ao desafiarlos a participar numa mini jornada de geração de ideias. A melhor forma de desenvolver as competências empreendedoras é replicar, com as crianças e jovens, situações e ambientes semelhantes aos que são vivenciados pelos empreendedores – nomeadamente os que tiveram a oportunidade de estarem associados ao lançamento de novos negócios.

BUZZ EMPREENDE

Nesta ação iremos juntar 5 empreendedores disruptivos que irão dar a volta a Portugal num road-show a falar de empreendedorismo e a despertar consciências. Durante duas semanas, no início do ano letivo, vão passar por 10 instituições de ensino superior onde falarão com 2.000 alunos com palestras e ações de sensibilização. Em cada local deverá juntar-se um empreendedor de referência na região. Vão igualmente, em cada universidade, ouvir pitch locais e partilhar experiências.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Social Europeu

GAMIFICAÇÃO DO EMPREENDEDORISMO

O desenvolvimento desta ação tem por base uma plataforma que promove a interação entre equipas de empreendedores, mentores, formadores, investidores e o público em geral, através de técnicas de estimulação com carácter lúdico e desafiador – *gamification*.

Essa abordagem permite motivar e envolver os participantes no desenvolvimento de competências e resolução de problemas, estimulando a interação e a competição de todos os intervenientes em torno de um objetivo específico.

CONFERÊNCIAS DE EMPREENDEDORISMO

Organização de três conferências inspiradoras em territórios de média-baixa densidade (Norte, Centro e Alentejo) com o propósito de promover o empreendedorismo de forma transversal na comunidade empreendedora, mapear potenciais empreendedores e projetos que possam posteriormente ser apoiados e levem à geração de emprego e mais valias.

PROGRAMA DE DESENVOLVIMENTO DE NEGÓCIOS

O Programa de Desenvolvimento de Negócios é uma ação que pretende capacitar os jovens empreendedores, potenciando a criação de novas empresas ou de negócios de empresas recém-criadas.

PROMOÇÃO E DISSEMINAÇÃO

A ANJE considera incontornável a existência de um conjunto de ações devidamente estruturadas que permitam e assegurem a disseminação dos resultados do projeto para os ecossistemas empreendedores por um lado; e contribuindo diretamente para a sustentabilidade temporal dos resultados alcançados, por outro.

RESULTADOS ESPERADOS

GENERATOR

- Escolas atingidas no final da ação - 60
- Potenciais alunos atingidos - 18000

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Social Europeu

- Ações de sensibilização e capacitação – palestras - 60
- Concurso de ideias - 1
- Angariação de candidaturas para o concurso de ideias - 100
- Bootcamp Inter-Regional - 2
- Participantes no Bootcamp Inter-Regional - 30
- Programa de coaching e mentoring com especialistas no desenvolvimento de ideias - 2
- Nº de horas de coaching por projeto de negócio - 15
- Nº de horas total de coaching - 450
- Elaboração de roteiro - 2
- Landing page para inscrições - 2

BUZZ EMPREENDE

- Escolas atingidas no final da ação - 30
- Potenciais alunos atingidos - 6000
- Ações de sensibilização e capacitação - 30
- Empreendedores presentes nas ações de sensibilização e capacitação - 45
- Pitch de ideias - projetos mapeados - 50
- Road-Shows - 3

GAMIFICAÇÃO DO EMPREENDEDORISMO

- Equipas participantes na plataforma de gaming - 60
- Empreendedores participantes na plataforma de gaming – 180

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Social Europeu

CONFERÊNCIAS DE EMPREENDEDORISMO

- Participantes na ação - 900
- Oradores participantes - 21
- Conferências realizadas - 3
- Conferências realizadas (Horas) - 24
- projetos mapeados - 50
- Ações de networking - 3
- Participantes nas ações de networking - 180

PROGRAMA DE DESENVOLVIMENTO DE NEGÓCIOS

- Sensibilização e Capacitação de Startups para Acesso a Financiamento Público e Privado – Nº Ações - 3
- Sensibilização e Capacitação de Startups para Acesso a Financiamento Público e Privado – Participantes – 75
- Participantes no Programa de Aceleração – 20

PROMOÇÃO E DISSEMINAÇÃO

- Website - 1
- Guia estratégico: Empreendedor em territórios de baixa densidade - 1
- Design, conceção, produção, merchandising - vários
- Sessão de encerramento do projeto - 1
- Sessão de encerramento do projeto – participantes - 100